

Fiche d'exercice
Scientifique :

Analyse

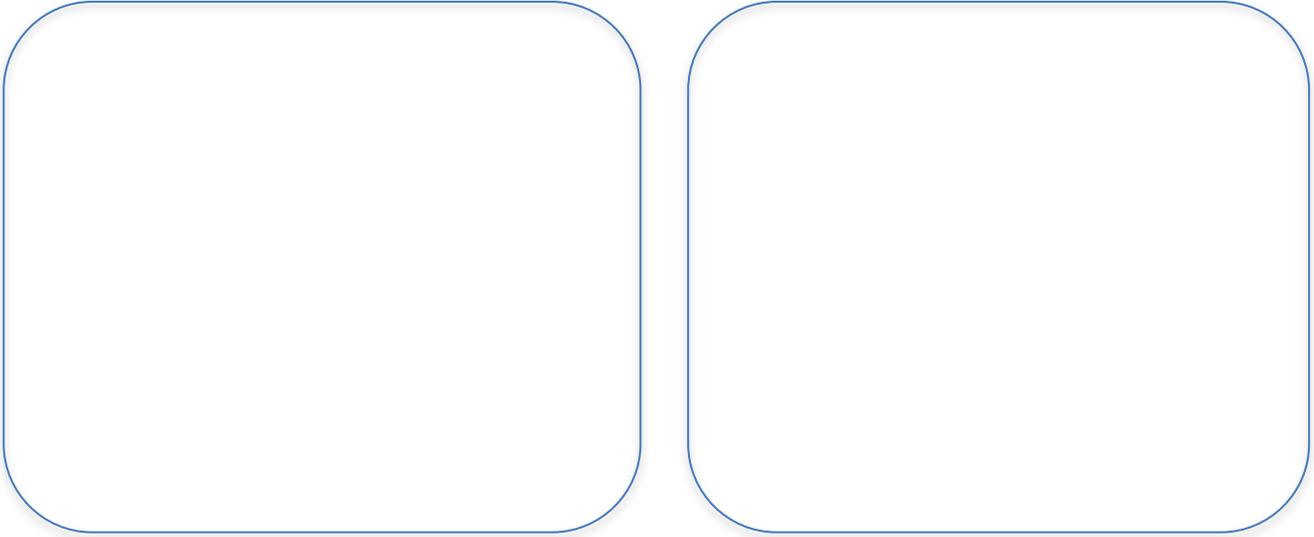
Je suis une source de lumière créée par l'homme! Vous pouvez m'appeler : _____	Je suis une source de lumière créée sans intervention humaine. Vous pouvez m'appeler : _____
Exemples :	Exemples :

Scratch

Voici un endroit qui vous permettra de noter comment utiliser Scratch! Vous serez en mesure d'écrire/de dessiner toute information contribuant à la création de votre jeu.

Codage

Dessinez votre code de lutin de source de lumière. Dessinez votre code d'une case de classification.



Évaluation par vos pairs

Lorsque vous aurez terminé votre jeu de classification, demandez à un camarade de classe de jouer à votre jeu. Ils rempliront et signeront la liste de contrôle ci-dessous.

- Trois sources de lumière naturelle
- Trois sources de lumière artificielle
- Case de classification de lumière artificielle
- Case de classification de lumière naturelle
- Chaque source de lumière disparaît lorsque déposée dans la case de classification appropriée
- J'ai dit à mon camarade de classe qu'il avait fait un bon travail 😊

Signature : _____

Maintenant que vous avez relevé votre défi, tentez de détailler davantage votre jeu. Pouvez-vous : Ajouter un compteur de points? Ajouter des effets sonores? Ajouter un écran de célébration lorsque le jeu est terminé? Les possibilités sont infinies!

Réflexion

Quel était le problème le plus *important* à résoudre aujourd’hui dans Scratch?

Nommez un *petit* problème se trouvant dans le problème plus *important*? (p. ex. Comment avons-nous décomposé le problème important en plus petits problèmes, le rendant plus facile à résoudre?)

Aujourd’hui, nous avons étudié plusieurs sources de lumière, mais est-ce que tous les types de lumière ont les mêmes avantages? Avec un partenaire, identifiez un avantage et un désavantage de la lumière naturelle et de la lumière artificielle.

Lumière naturelle	
Avantage	Désavantage

Lumière artificielle	
Avantage	Désavantage

