

Podomètre — Guide de codage

- Assurez-vous que votre Micro:bit est connecté selon son guide officiel : <https://microbit.org/fr/get-started/first-steps/set-up/>
- Demandez aux élèves de retirer le bloc de codage « **Au démarrage** » en le faisant glisser et en le faisant glisser sur les onglets de codage du côté gauche.



- Sous l'onglet **Entrée**, saisissez un bloc de codage « **lorsque le bouton A est pressé** » et « **lorsque secouer** ».
- Demandez aux élèves de créer une variable en cliquant sur l'onglet **Variables** et en sélectionnant **Créer une variable**. Créez une variable et demandez aux étudiants de la nommer « **Pas** ».
- Dans le bloc « **lorsque secouer** », glissez et déposez l'un des blocs « **Modifier pas de 1** » de l'onglet **Variables**. Une fois notre code terminé, le micro:bit détectera les mouvements et augmentera le nombre de pas des étudiants.
- À partir de l'onglet **Base**, prenez un bloc « **Pause (ms) 100** » et faites-le glisser et placez-le sous votre bloc « **lorsque secouer** ». Modifiez la durée de **100** à **300** millisecondes.



- Dans l'onglet **Base**, prenez un bloc « **montrer nombre 0** » et placez-le dans votre boucle « **toujours** ».

- Sous l'onglet des variables, saisissez un bloc « **Pas** » et faites-le glisser et déposez-le à la place du 0 dans le bloc « **montrer nombre 0** ».



- Sous l'onglet **Variables**, saisissez un bloc « **Définir pas à 0** ». Glissez et déposez-le dans votre bloc « **lorsque le bouton A est pressé** ».



- Assurez-vous que votre micro:bit est connecté et cliquez sur TÉLÉCHARGER et maintenant vos élèves ont un podomètre qui fonctionne!

