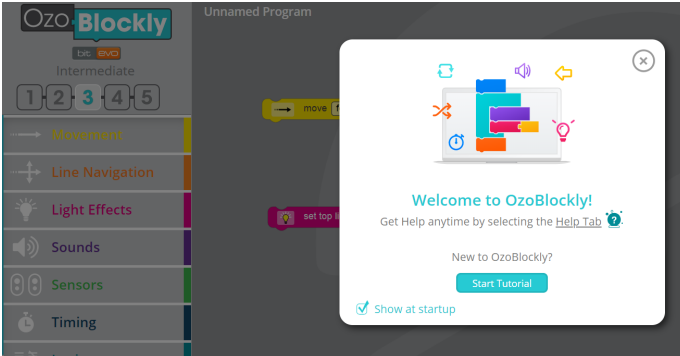
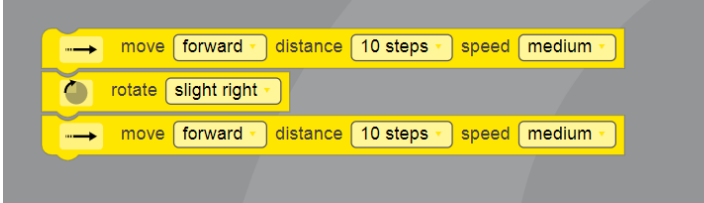
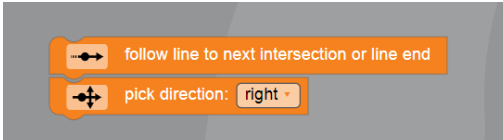
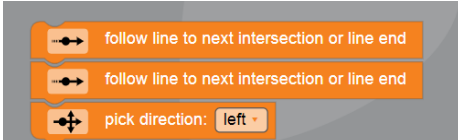

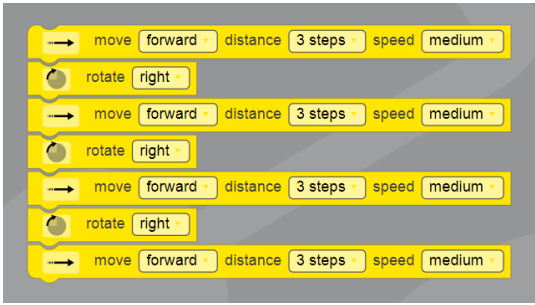


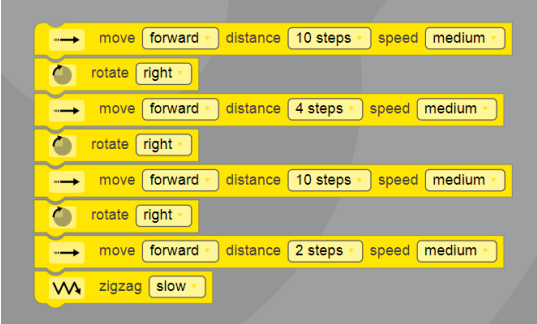

Renseignements sur la programmation par blocs pour l'enseignant

Étape par étape

<p>Apprendre à connaître votre Ozobot</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Revue – Vidéo : https://youtu.be/0K8UytImflw
<p>Programmation par blocs</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Utilisez cette vidéo : https://youtu.be/uRsFoAX4rGA ● Remarque : <ul style="list-style-type: none"> ○ Utilisation accessible du tutoriel et de l'aide  <ul style="list-style-type: none"> ○ Portez attention à la section « Line Navigation » avant d'ajouter des lumières et des sons, entre autres.
<p>Documents</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Guide des éducateurs sur Ozobot : https://files.ozobot.com/stem-education/ozobot-educators-guide.pdf

Exemples de blocs de code pour l'enseignant

Mouvement	
Angle rentrant	
Angle de 65°	 <p>Combine l'utilisation de la programmation par couleurs et des rapporteurs d'angles</p>
Bissectrice d'angle	 <p>Combine l'utilisation de la programmation par couleurs et des rapporteurs d'angles</p>
Structure à coque	
Structure pleine	

<p>Structure à ossature</p>	 <pre> → move forward distance 10 steps speed medium rotate right → move forward distance 4 steps speed medium rotate right → move forward distance 10 steps speed medium rotate right → move forward distance 2 steps speed medium zigzag slow </pre>
<p>Surface = 25 cm²</p>	 <pre> → move forward distance 5 steps speed medium rotate left → move forward distance 5 steps speed medium rotate left → move forward distance 5 steps speed medium rotate left → move forward distance 5 steps speed medium </pre>