

Instructions de jeu

Introduction

Vous et vos camarades de classe êtes citoyens d'une ville ou d'un village. Les choix que vous faites, en tant qu'individus et décideurs de votre ville, affectent l'empreinte carbone de votre ville.

Voici ce dont vous aurez besoin :

Par groupe (8 étudiants maximum) :

1 jeu de cartes de Mission zéro émission!

2 bacs - l'un étiqueté « **carbone actif - atmosphère** », l'autre étiqueté « **carbone stocké - sol** »

50 billes (ou de nombreux petits objets similaires pour représenter des unités de carbone)

Préparation :

Si les cartes n'ont pas été préimprimées et découpées, téléchargez le fichier de carte et imprimez chaque paquet comme suit :

Téléchargez le fichier de cartes de jeu préfabriquées. Le fichier contient des images pour 10 cartes rouges, 4 cartes violettes, 5 cartes jaunes, 3 cartes bleues claires, 5 cartes vertes et 5 cartes noires.

Paquet recommandé (100 cartes par paquet) :

Imprimez 5 copies des cartes rouges (50 au total)

Imprimez 5 copies des cartes violettes (20 au total)

Imprimez 2 copies des cartes orange (10 au total)

Imprimez 2 copies des cartes vertes (10 au total)

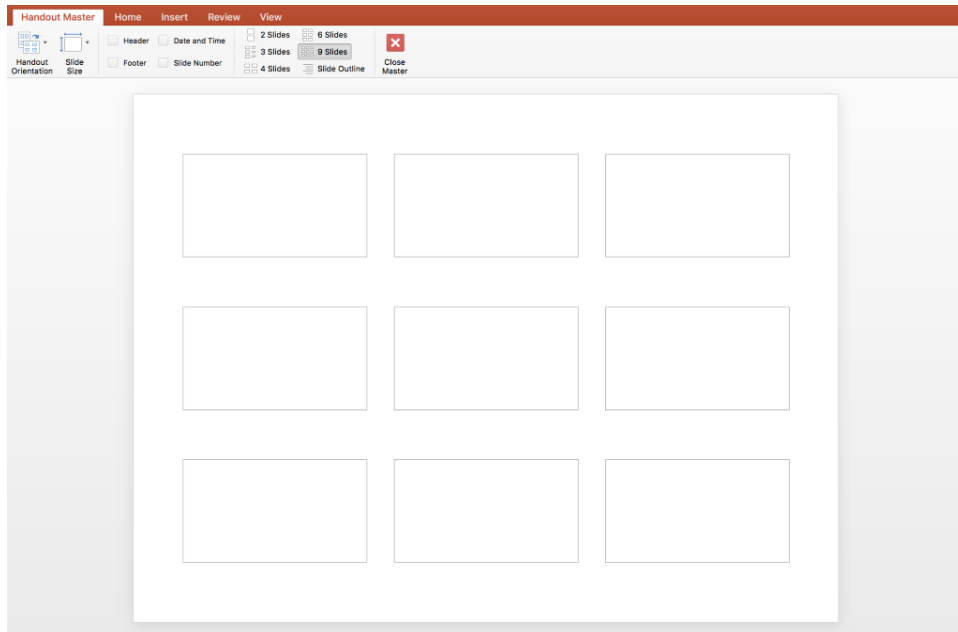
Imprimez 2 copies des cartes d'usine noires (10 au total)

Facultatif : Imprimez 2 copies des cartes bleu clair (6 au total)

Facultatif : Imprimez 100 copies de la carte arrière (100 au total)

****Remarque :** un paquet peut être utilisé pour un groupe de 8 élèves au maximum, donc pour préserver l'encre et le papier, n'imprimez qu'un paquet par 8 élèves dans votre classe (exemple, une classe de 32 élèves n'a besoin que de 4 paquets).

Pour préserver davantage l'encre et le papier, vous pouvez imprimer plusieurs cartes par page en sélectionnant Afficher le masque de document, en changeant l'orientation du document en Paysage, en désélectionnant En-tête, Pied de page, Date et heure et Numéro de diapositive, et en sélectionnant 9 diapositives par page (si vous utilisez Microsoft PowerPoint). D'autres logiciels de diaporama peuvent nécessiter des paramètres différents pour imprimer plus d'une image par page.



Une fois fabriquées, ces cartes peuvent être réutilisées.

Séparez et mélangez les cartes d'usine. Tirez une carte d'usine et placez-la avec la face sur la table.

Mélangez les autres cartes d'usine dans le paquet principal.

Placez le jeu de cartes face vers le bas sur la table pour former une pile de pioches.

Placez les deux bacs sur la table à portée de tous les élèves. Placez 40 billes dans le bac « **carbone stocké - sol** », et 10 billes dans le bac « **carbone actif - atmosphère** ».

Comment jouer

Chaque joueur tire 3 cartes pour commencer.

À leur tour, un joueur joue une carte de sa main en la plaçant sur une pile de défausse et en complétant l'action décrite sur la carte.

Exception : Les cartes des usines et de mise à niveau des usines sont jouées face à face sur la table et conservées sur la table (pas sur la pile de défausse). Lorsqu'une usine ou une mise à niveau de l'usine est jouée, elle est ajoutée à la ville (gardée en jeu) et les effets décrits sur la carte sont résolus à la fin de chaque ronde.

Les joueurs terminent leur tour en tirant une nouvelle carte de la pile de pioche. Les joueurs doivent commencer et terminer leur tour avec trois (3) cartes dans leurs mains.

Il y a **5 types de cartes** qui peuvent être tirées.

Les **3 principaux** types sont les suivants : **cartes d'action positive** (bordures **violettes**), **cartes d'action neutre** (ex. : bordures **jaunes**) et **cartes d'action négative** (ex. : bordures **rouges**). Ces actions représentent les choix et les comportements des citoyens de votre ville.

- Les cartes d'action positive vous permettront de déplacer une certaine quantité de billes de carbone du bac atmosphère au bac sol.
- Des cartes d'action neutres vous ordonneront de ne rien faire.
- Les cartes d'action négative vous permettront de déplacer une certaine quantité de billes de carbone du bac sol au bac atmosphère.

Par exemple :

- Action positive : planter des arbres (déplace 3 carbones de l'atmosphère au sol)
- Action neutre : voyager en vélo (pas d'action)
- Action négative : transporter des aliments d'une autre ville (déplace 5 carbones du sol à l'atmosphère)

Le **4e type** de carte concerne les **centrales électriques**. Lorsque les usines et les mises à niveau d'usine sont jouées, elles sont placées avec la face vers le haut sur la table (pas sur la pile de défausse) afin que nous puissions résoudre leurs effets à la fin de chaque ronde.

- Usines d'énergie non vertes (bordure noire) : Jouer cette carte ajoutera une usine à la ville.
- Mises à niveau en énergie propre (bordure verte) : La mise à niveau remplace une autre usine préexistante dans votre ville (placez cette carte au-dessus de l'autre). Si toutes les usines de votre ville sont déjà mises à niveau vers une option plus verte, une mise à niveau de l'énergie propre peut être jouée comme une nouvelle usine.

Le **5e type** de carte est « carte d'événements ». Il s'agit d'actions plus spécifiques, par exemple, des catastrophes qui éliminent des cartes déjà en jeu, ou qui permettent au joueur de rechercher un type de carte particulier dans le paquet. Jouez une carte d'événement en la plaçant sur la pile de défausse et en exécutant les instructions écrites sur la carte.

Fin d'une ronde :

Après chaque ronde (après que tous les étudiants ont joué une carte une fois), les usines de votre ville vont entrer en jeu, et déplacer les billes de carbone du sol vers l'atmosphère (à moins que vous réussissiez à en faire une source d'énergie verte, qui ne ferait pas circuler de carbone). Cela se produit après chaque tour.

Mettre fin au jeu

Le jeu se termine après 10 rondes, ou si le carbone au sol est épuisé. L'épuisement du **carbone stocké - sol** revient à manquer de combustibles fossiles.

Comparez le nombre de billes dans chaque benne. Combien de carbone reste-t-il dans le bac **carbone stocké - sol** soit la forme de combustibles fossiles?

Discussion

Comment vos choix ont-ils affecté votre ville? Quelle quantité de carbone reste-t-il dans le **carbone stocké - sol** par rapport au bac de **carbone actif - atmosphère**? Combien d'usines se sont converties à une production d'énergie « plus verte »? Comment la conversion a-t-elle eu une incidence sur les émissions de carbone?

Quelles actions positives ont le plus affecté les émissions de carbone? Le moins?
Quelles mesures négatives ont le plus affecté les émissions de carbone? Le moins?

Y a-t-il des choix que vous pouvez faire dans votre vie qui pourraient avoir une incidence sur les émissions de gaz à effet de serre, qu'elles soient positives ou négatives? Pouvez-vous penser à des changements que vous pouvez apporter à vos habitudes qui pourraient avoir un impact positif?