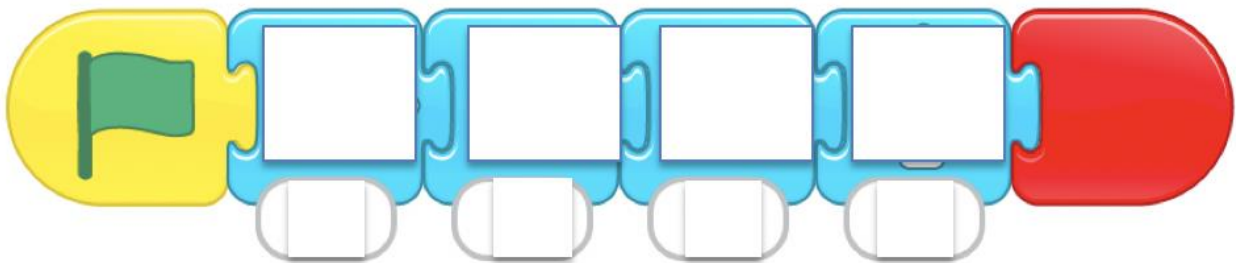
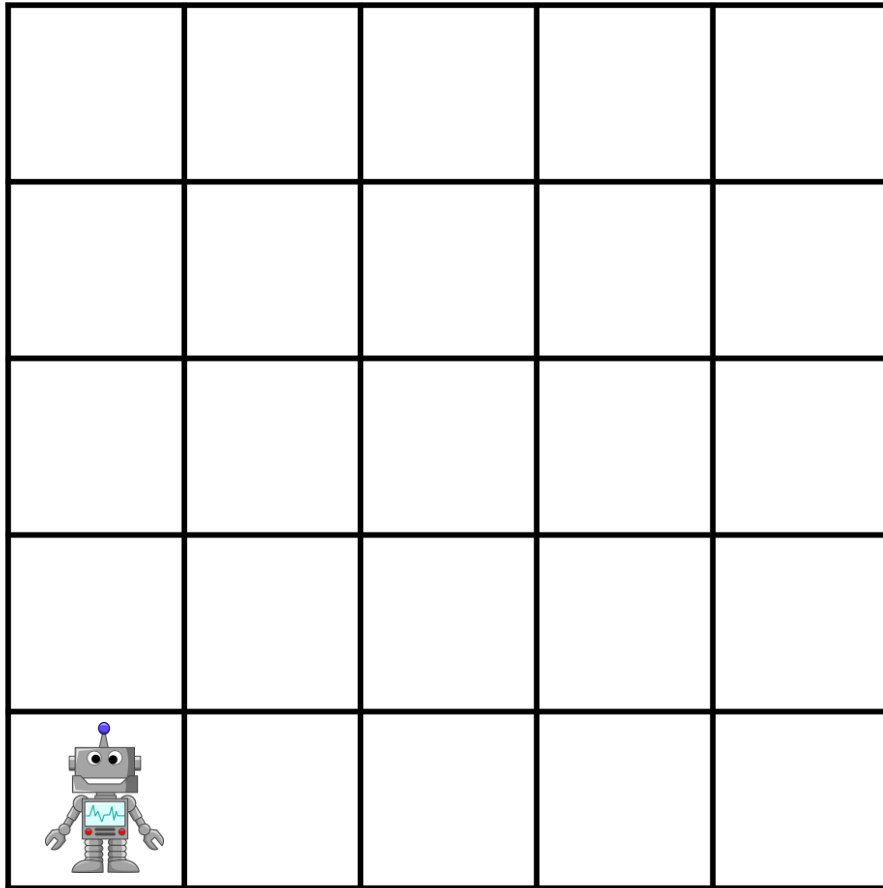
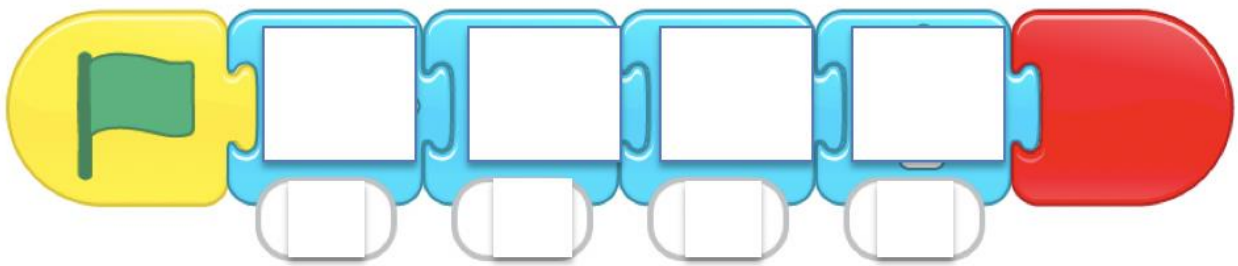
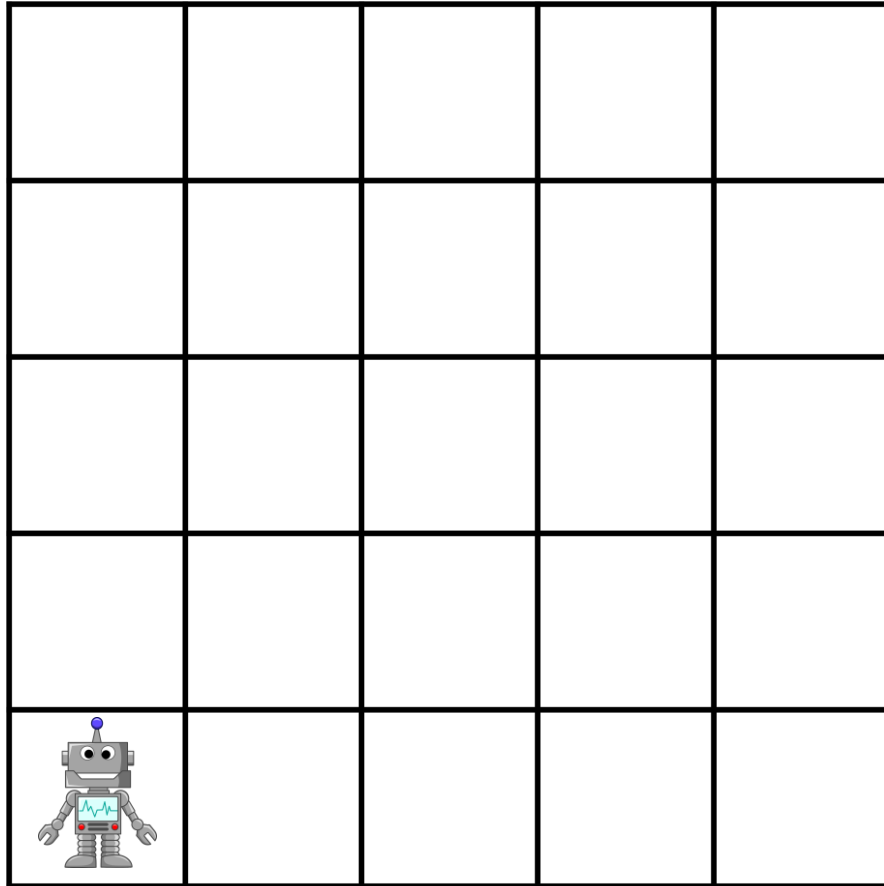


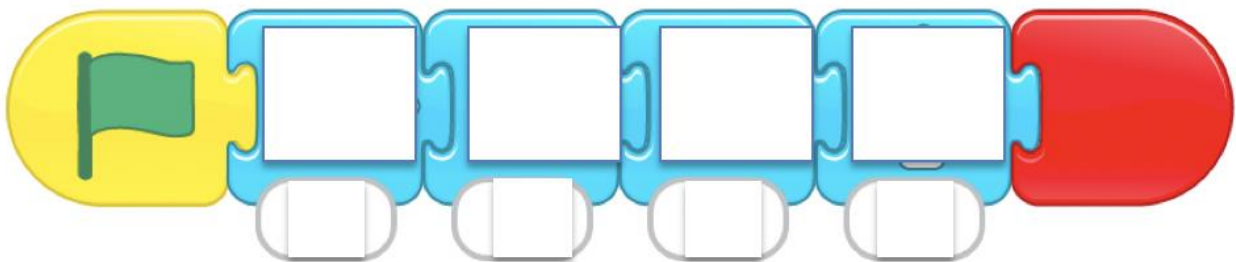
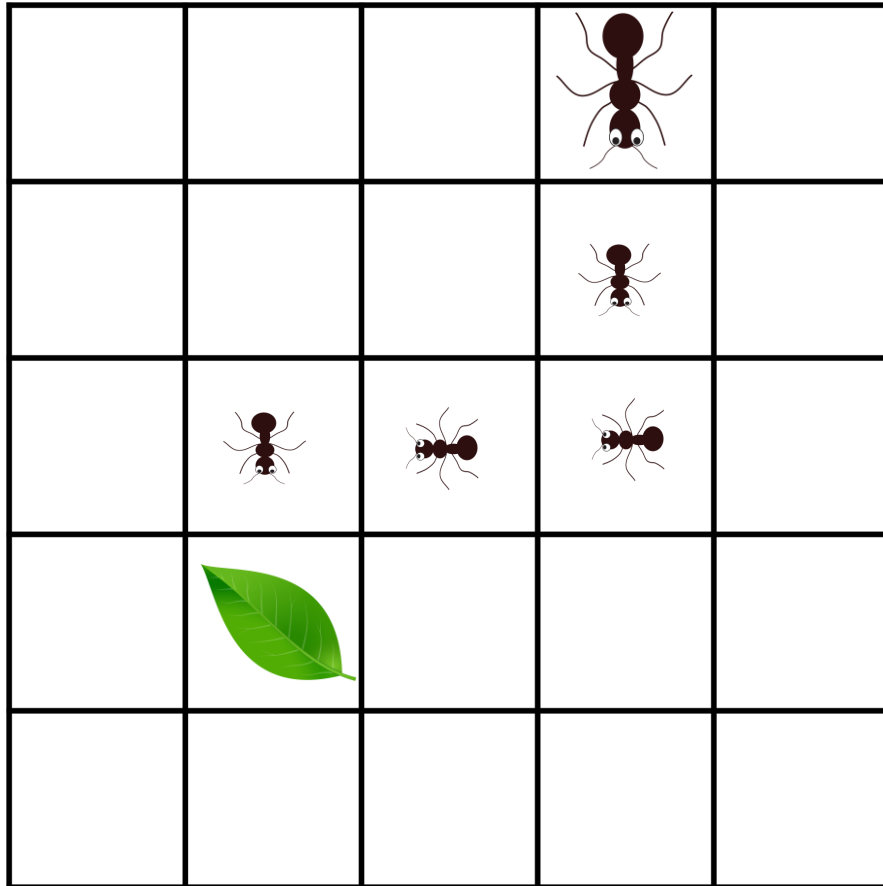
1. Quelles étapes le robot effectuera-t-il pour parcourir le plus grand carré possible?



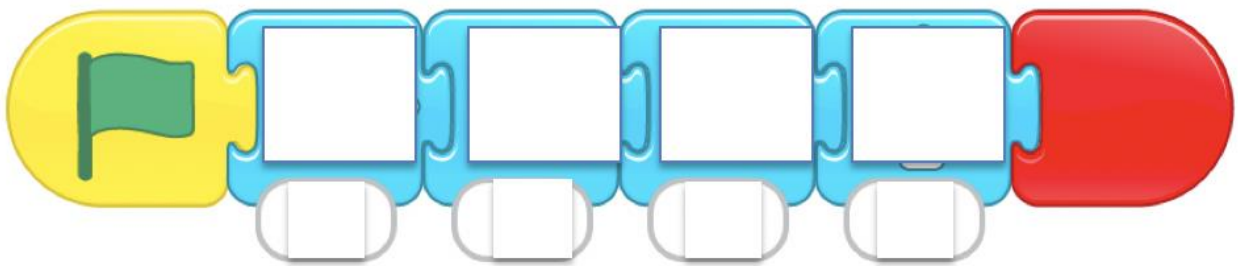
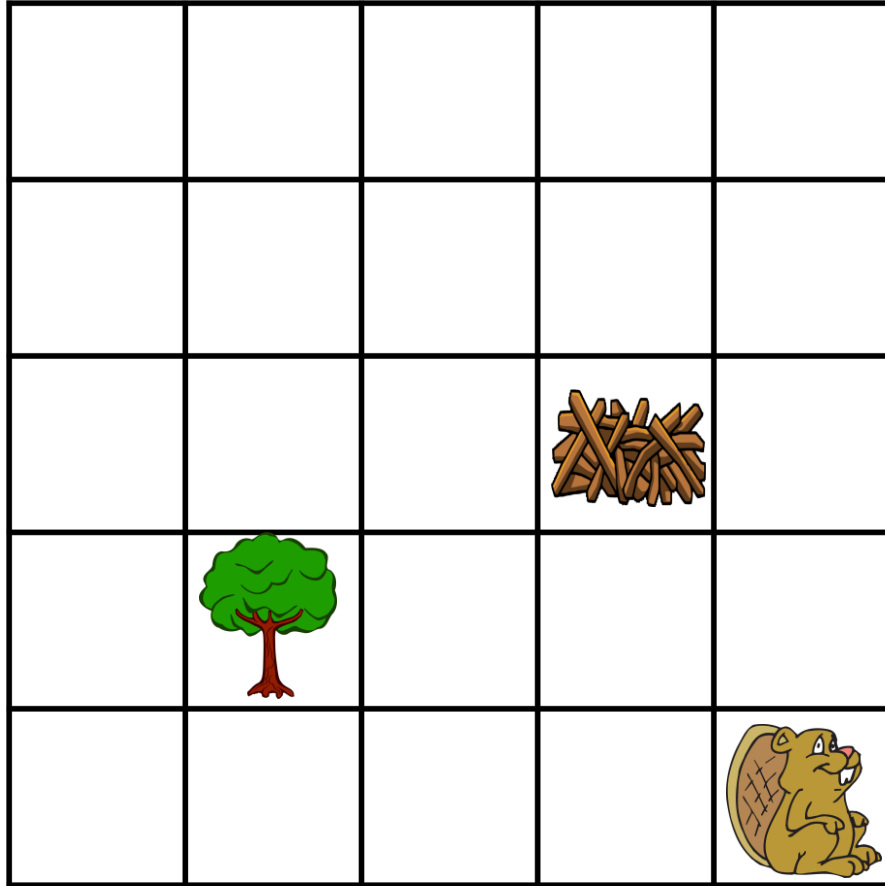
2. Quelles étapes le robot effectuera-t-il pour parcourir un rectangle plus large que long?



3. Utilisez les blocs de code pour aider la fourmi à suivre les autres pour atteindre à la feuille.



4. Utilisez les blocs de code pour aider le castor à se rendre à l'arbre et à le ramener à sa hutte.



5. Les blocs de code sont des directives sur une carte du trésor. Pouvez-vous tracer un X à l'endroit où se trouve le trésor?

