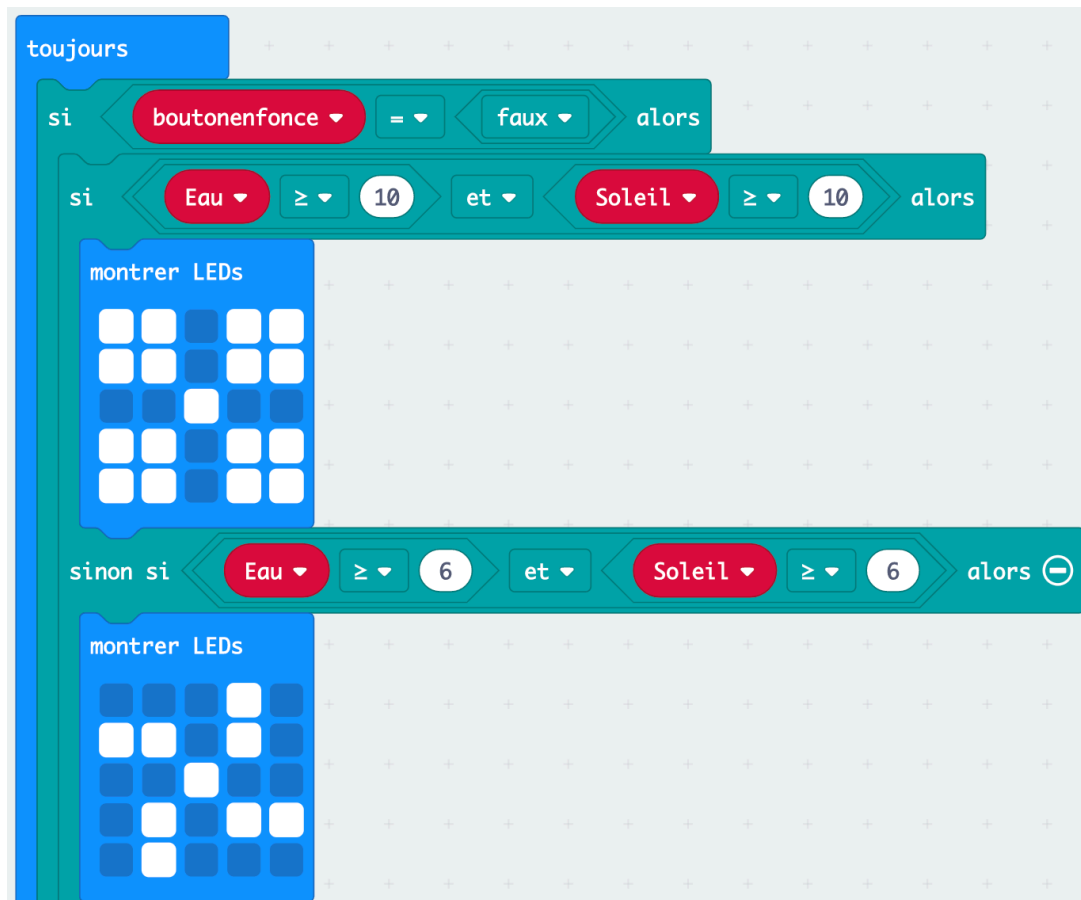
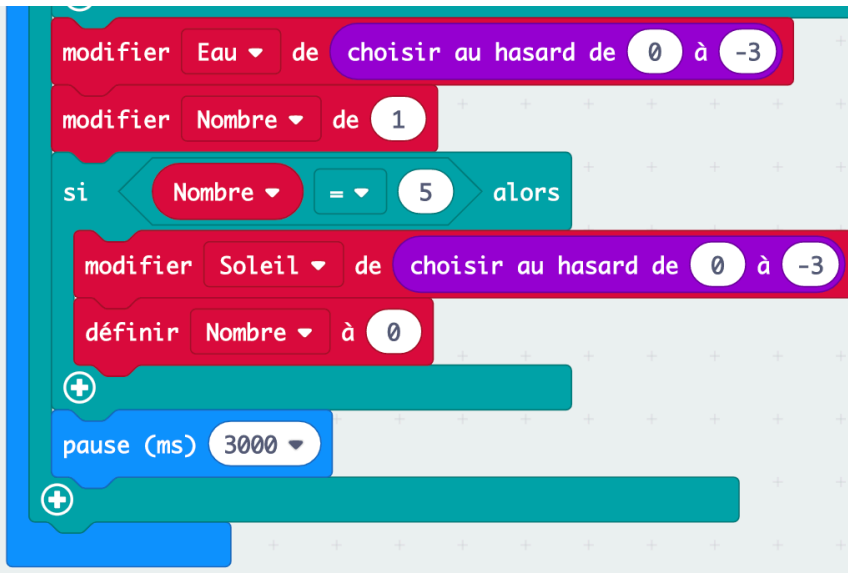
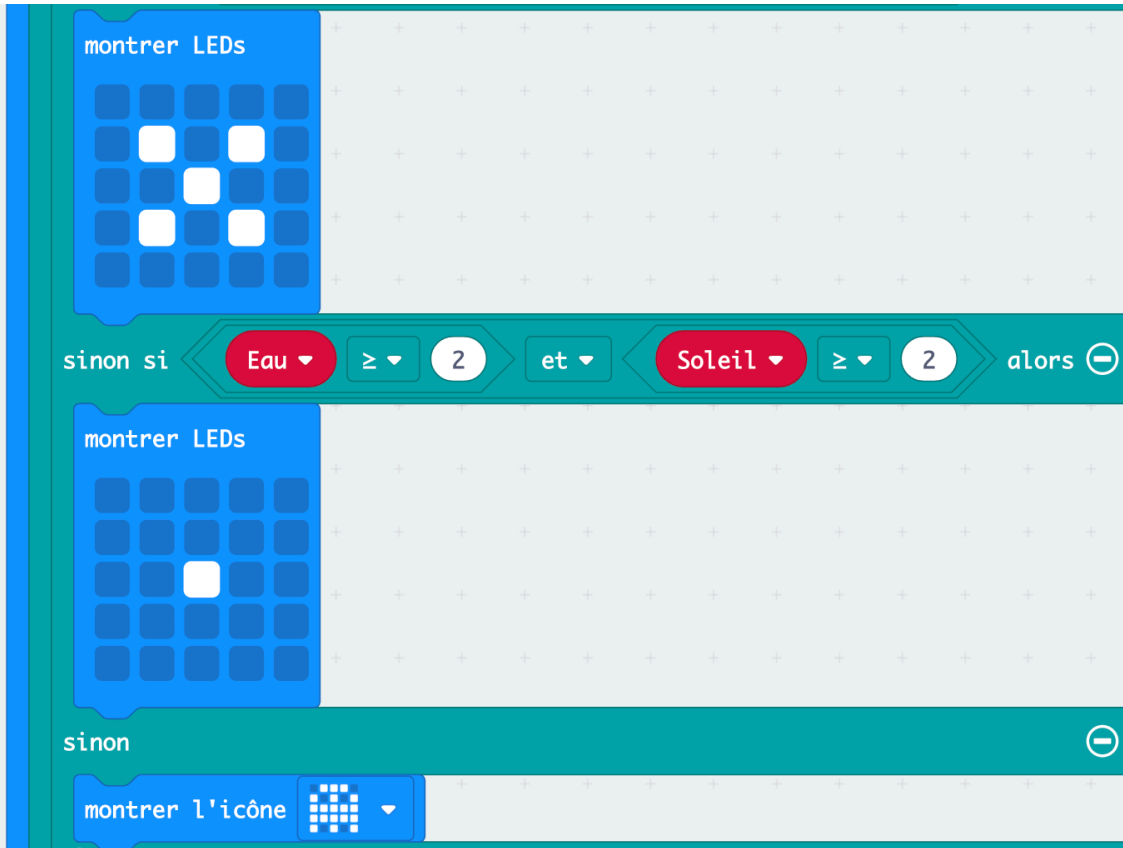


Jardin numérique – Fiche de programmation des élèves.





```
lorsque le bouton A est pressé
définir boutonenfonce à vrai
montrer l'icône [icône]
définir Eau à 10
pause (ms) 500
définir boutonenfonce à faux
```

```
lorsque le bouton B est pressé
définir boutonenfonce à vrai
montrer l'icône [icône]
définir Soleil à 10
pause (ms) 500
définir boutonenfonce à faux
```