

Motifs dans la nature	1 ^{re} et 2 ^e année
Idées d'instructions conditionnelles pour les icônes d'animaux dans ScratchJr	

Chien	Si (hiver), alors (le chien a un pelage d'hiver) ou Si (été), alors (le chien mue)
Lièvre	Si (hiver), alors (pelage blanc) ou Si (été), alors (pelage brun)
Poulet	Si (nuit), alors (le poulet se repose)
Éléphant	Si (saison sèche), alors (l'éléphant migre vers l'eau)
Monarque	Si (automne), alors (le papillon migre)
Mouche domestique	Si (froid ou nuit), alors (la mouche dort)
Chauve-souris	Si (nuit), alors (la chauve-souris est éveillée)
Oiseau	Si (automne), alors (migrer); Si (printemps), alors (pondre des œufs)
Serpent	Si (hiver), alors (hiberner)
Lézard	Si (ensoleillé), alors (bain de soleil)
Grenouille	Si (printemps), alors (chanter); Si (hiver), alors (hiberner)
Canard	Si (chaud ou ensoleillé), alors (le canard flânera dans une aire ouverte)
Poisson	Si (printemps), alors (le poisson pond des œufs)
Baleine	Si (saison de reproduction), alors (aller vers le sud)
Pingouin	Si (pôle Sud), alors (le pingouin habite là)
Ours polaire	Si (pôle Nord), alors (l'ours polaire habite là)