






Feuille d'activité

Nom du scientifique :

---

1. Avec un partenaire, dessinez les matériaux dont vous aurez besoin sur votre grille.
2. Dessinez le code sur votre grille.
3. Essayez-la!


Coche les objets que votre Bee-Bot trouve!

Matériaux	Recueillis?
	
	
	
	
	

## Réflexion

Parlons de notre activité avec la classe. Encerclez la réponse OUI ou NON pour répondre à chaque question. 😊

- |  |         |
|--|---------|
| 1) Mon code a marché au premier essai.                                   | OUI/NON |
| 2) J'ai changé mon code après l'avoir essayé.                            | OUI/NON |
| 3) Mon Bee-Bot a réussi à recueillir tous les matériaux de construction. | OUI/NON |
| 4) Cette activité de programmation était amusante!                       | OUI/NON |