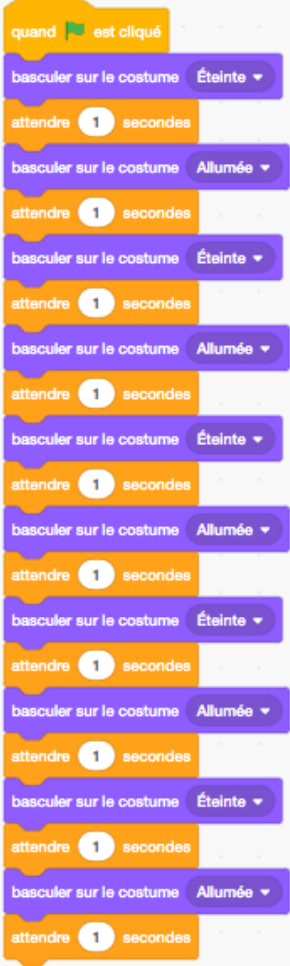
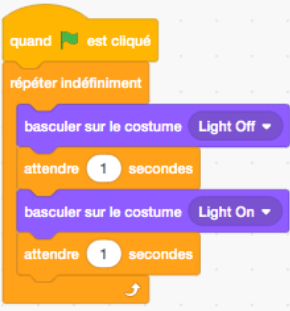
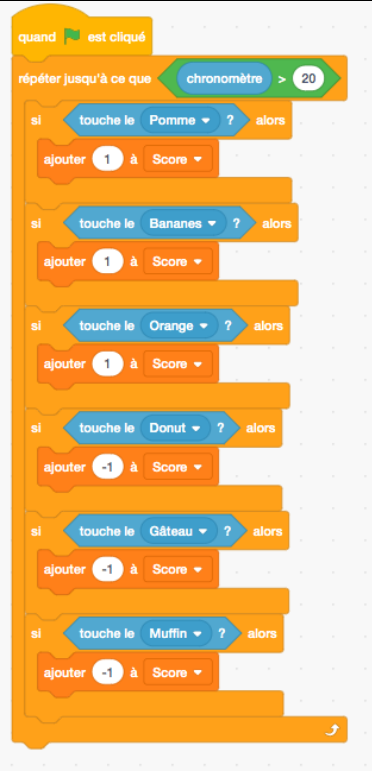
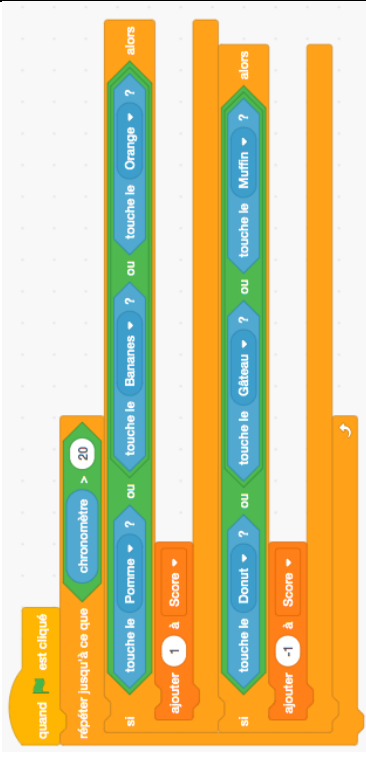


Soyons efficaces	5 ^e et 6 ^e année
Réponses relatives au débogage	

Débogage 1 : Allumer et éteindre à nouveau

<p>Pouvez-vous identifier un motif dans ce code? <i>Les lumières s'allument et s'éteignent avec un temps d'attente d'une seconde</i></p>		
<p>Quel bloc de code se répète? <i>Lumière éteinte</i> <i>Attendre 1 seconde</i> <i>Lumière allumée</i> <i>Attendre 1 seconde</i></p>		
<p>Combien de fois le code se répète-t-il? <i>Cinq fois</i></p>		
<p>Pouvez-vous prédire ce que le code fait? <i>C'est une lumière qui clignote</i></p>		

Débogage 2 : Score élevé

<p>Pouvez-vous identifier un motif dans ce code? <i>Le score est ajouté pour trois et soustrait pour trois</i></p>		
<p>Quel bloc de code se répète? <i>Si vous touchez une pomme, une banane ou une orange, il se peut que le score soit à 1</i> <i>Si vous touchez un beignet, un gâteau ou un muffin, mettez le score à -1</i></p>		
<p>Combien de fois le code se répète-t-il? <i>Trois fois</i></p>		
<p>Pouvez-vous prédire ce que fait le code? <i>Il s'agit de mettre un score pour un jeu</i></p>		

Débugage 3 : Création de formes

<p>Pouvez-vous identifier un motif dans ce code?</p> <p><i>Les blocs « avancer de 50 pas » et « s'orienter à » se répètent, l'angle de la direction change de 45 degrés à chaque fois</i></p>		
<p>Quels blocs de code se répètent?</p> <p><i>Les blocs « s'orienter à » et « avancer de 50 pas »</i></p>		
<p>Combien de fois le code se répète-t-il?</p> <p><i>Huit fois</i></p>		
<p>Pouvez-vous prédire ce que fait le code?</p> <p><i>Il forme un octogone</i></p>		