

Consignes relatives au tracé des graphiques

Consignes relatives au tracé des graphiques :

1. Utilisez toujours un crayon!
2. Utilisez une règle pour tracer chacun des deux axes.
3. La variable indépendante est représentée sur l'abscisse (axe horizontal [X]). La variable dépendante est représentée sur l'ordonnée (axe vertical [Y]) (consulter la note ci-après).
4. Vous devez mentionner les unités sur chaque axe! Cela indique au lecteur ce que représentent les chiffres (si l'axe horizontal est intitulé « Temps », vous devez mettre l'unité entre parenthèses [heures, jours, années, etc.]
5. Les lignes doivent être régulières et continues et ne devraient pas être plus épaisses que les points qu'elles relient. Il ne s'agit pas d'une « esquisse », donc les lignes ne doivent pas être « hérissées » ou irrégulières.
6. Utilisez une échelle appropriée pour chaque axe, ce qui signifie que chaque espace du graphique a la même valeur.
 - a. Si vos données comportent un zéro, celui-ci DOIT être à l'origine du graphique (sauf si vous avez aussi des nombres négatifs).
 - b. N'utilisez le « scrunch » (le symbole utilisé pour représenter un battement cardiaque) que si vous n'avez pas le choix, et ne l'utilisez qu'à l'origine et si vous n'avez pas de zéro (n'oubliez pas que le graphique ne DOIT pas commencer au zéro si vous n'en avez pas).
7. Toutes les données doivent apparaître sur le graphique. Si ça n'est pas le cas, choisissez une échelle plus appropriée.
8. Le graphique doit utiliser tout l'espace disponible de façon optimale (il ne devrait pas se réduire à un coin de la feuille).
9. Une clé doit être fournie s'il y a plus d'une variable indépendante.
10. Le titre doit contenir les deux variables (n'essayez pas d'être trop astucieux ou créatif, comme si vous deviez choisir le titre d'une histoire).

Remarque : Si vous devez tracer le graphique d'une variable en fonction de la profondeur ou de l'altitude, vous pouvez représenter la profondeur (qui augmente en direction du bas) ou l'altitude (qui augmente en direction du haut) sur l'ordonnée (axe vertical [Y]).