

Programmation de dés	Niveau 3 : Forces entraînant un mouvement
Instructions Si-alors	

Donne un nom à ton code : _____	
2	Si vous obtenez un 2 ↳ ALORS
3	Si vous obtenez un 3 ↳ ALORS
4	Si vous obtenez un 4 ↳ ALORS
5	Si vous obtenez un 5 ↳ ALORS
6	Si vous obtenez un 6 ↳ ALORS
7	Si vous obtenez un 7 ↳ ALORS
8	Si vous obtenez un 8 ↳ ALORS
9	Si vous obtenez un 9 ↳ ALORS
10	Si vous obtenez un 10 ↳ ALORS
11	Si vous obtenez un 11 ↳ ALORS
12	Si vous obtenez un 12 ↳ ALORS