

Document 1.1 – Questions de départ

Répondez aux questions ci-dessous pour aider à planifier les caractéristiques dont votre animal a besoin pour s'adapter à chaque environnement.

1. À quelles conditions votre animal doit-il s'adapter dans un désert?

2. À quelles conditions votre animal doit-il s'adapter dans un océan?

3. À quelles conditions votre animal doit-il s'adapter dans une grotte?

4. À quelles conditions votre animal doit-il s'adapter dans une forêt?

5. À quelles conditions votre animal doit-il s'adapter dans les montagnes?

Document 1.2 – Zone de travail du pseudocode

En utilisant vos réponses aux questions précédentes, écrivez un code montrant tous les traits dont votre animal a besoin pour s'adapter à tous les environnements. Vous pouvez écrire votre code en utilisant des fonctions.

Exemple :

```
fonction adapterEau () {  
    avoir une queue plate  
}
```

Document 1.3 – Questions de réflexion

Pourquoi un animal « parfait » n'existe-t-il pas?

Quels sont les inconvénients d'avoir de nombreuses caractéristiques à adapter à plusieurs environnements?

Quels autres facteurs ne sont pas pris en compte et qui pourraient nuire à votre animal?

Après avoir fait cette activité, quelles sont les similitudes entre l'évolution et la programmation?